Pembuatan aplikasi game depelopment memelihara itik

1. Gambaran umum aplikasi
2. Tentang Aplikasi

* Aplikasi game ini bertujuan untuk memberikan edukasi kepada semua kalangan.
* Aplikasi ini juga akan menjelaskan apa saja jenis-jenis itik.
* Aplikasi ini juga akan menjelas apa saja yang akan dilakuakan ketika memelihara itik.
* Aplikasi ini juga akan memberikan pengetahuan kepada pemain mengenai makanan yang dianjurkan dan dilarang.
* Aplikasi ini memiliki 2 tingkatan, dimana tiap tingkatan memiliki itik yang berbeda dan juga kesulitan yang berbeda juga.
* Dalam tiap tingkatan memiliki batas target poin minimum, jika poin tidak mencukupi target akan diberikan pilihan untuk mengulang atau kembali ke menu utama.
* Dalam tiap pilihan item memiliki poin, dimana setiap poin akan dijumlahkan pada akhir tingkatan, yang hasilnya akan menjadi target penentu selesainya permaian pada tiap tingkatan.

1. Bentuk Aplikasi

Game ini dibuat untuk diimplementasikan pada computer dan juga android. Tugas utama pemain dalam game ini adalah memberikan perawatan pada itik yang dipeliharanya hingga menghasilkan hasil yang memuaskan. Konsep cara bermain game memelihara itik ini adalah game mempunyai 2 tingkatan. Di tiap tingkatan memiliki target poin di tiap tingkatannya untuk menuju ke tingkat selanjutnya. Pada tingkatan pertama targetnya 200 poin, dan target kedua 400 poin. Cara bermainnya pemain akan diberikan pilihan item, dan jika pemain salah memilih item, poin akan dikurangkan 5 poin.

1. Flowchart

POIN400200

TINGKAT 2

POIN200200

TINGKAT 1

TIDAK

YA

MUSIK

KELUAR

MULAI

PENGATURAN

MENU UTAMA

1. Tampilan Aplikasi